|  |  |
| --- | --- |
| |  | | --- | | **Kính gửi quý phụ huynh!**    **NHẬN XÉT HỌC VIÊN**  **Nguyễn Hữu Nhân**  *NCT - CSA06* | |

|  |  |
| --- | --- |
| |  | | --- | |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| |  | | --- | | **1. Kiến thức**   * Học viên được ôn lại tất cả các kiến thức đã học từ khóa CSB, được rèn kỹ năng lập trình, kỹ năng làm việc nhóm và thuyết trình qua buổi làm Mini Project theo nhóm. * Học viên hiểu được khái niệm OOP và ý nghĩa của OOP. Học viên nắm được cách sử dụng Class trong Python, biết cách tạo và sử dụng các thuộc tính và phương thức khi làm việc với Class. * Học viên nắm vững được khái niệm kế thừa trong lập trình OOP, biết cách để kế thừa một Class trong Python. * Học viên được ôn lại kiến thức và rèn luyện kỹ năng qua 2 buổi thực hành làm game Pong bằng thư viện Pygame, áp dụng các kiến thức về Class đã được học từ 2 buổi đầu.   **2. Khả năng học tập**   * Khả năng tiếp thu bài học ổn, nắm được các kiến thức thầy dạy. Tốc độ làm bài tập khá nhanh, theo kịp tiến độ học của lớp. * Nhân đã áp dụng được tốt các kiến thức liên quan đến lập trình hướng đối tượng để tạo ra được các Class theo yêu cầu. * Em cũng đã nắm được khái niệm kế thừa, biết cách kế thừa một Class hợp lý trong khi lập trình. * Tư duy lập trình ổn: em có thể tự xử lý được hầu hết vấn đề gặp phải khi tự lập trình. * Thao tác sử dụng máy tính nói chung và dùng phần mềm VS Code nói riêng đều đã rất thành thạo, đáp ứng tốt cho việc học lập trình Python.   **3. Thái độ học tập**   * Nhân tập trung nghe giảng trong các giờ học. * Nhân có tương tác với giảng viên nhưng chưa nhiều. Em nên chủ động hơn trong việc đặt câu hỏi và trả lời câu hỏi của giảng viên trong giờ học để có hiệu quả học tập tốt hơn. * Nhân có ý thức làm BTVN đầy đủ.   **4. Lưu ý (nếu có)** | |  | |